



TREE FOR FUTURE

**Proposte didattiche per la scuola secondaria di secondo grado
della provincia di Ancona
a.s. 2019-2020**

www.atarifiuti.an.it | www.aato2.marche.it | www.ludotecariu.it/santa-maria-nuova
tel. 347 1496519 | educazione@atarifiuti.an.it

Con il patrocinio di



PROPOSTE DIDATTICHE

SmartRAEE 1 incontro della durata di 2 ore

Per i ragazzi lo smartphone è diventato uno strumento indispensabile nella vita di tutti i giorni. Attraverso modalità di *peer education*, i ragazzi affronteranno le tematiche connesse alla filiera delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e al loro ciclo di smaltimento una volta giunti a fine utilizzo. Grazie a un momento di rielaborazione a gruppi, durante l'incontro sarà poi analizzato il costo ambientale di questo oggetto di uso comune, insieme ai cambiamenti sociali che sta generando, soprattutto nelle nuove generazioni.

QUANTO PESA LA SPESA 2 incontri della durata di 2 ore

L'Agenda 2030 pone gli obiettivi minimi da raggiungere per un modello positivo di crescita; molti punti dell'Agenda fanno riferimento alla sostenibilità dei consumi. Mettendo in campo una metodologia ispirata al metodo IBSE, ai ragazzi sarà chiesto di calcolare quanto impatta, in termini di rifiuti e consumo di risorse, una busta della spesa creata ad hoc per l'attività. Gli studenti dovranno ipotizzare da dove arrivano i prodotti, le loro filiere e quali scelte possono essere fatte per ridurre le impronte ecologiche, anche grazie al riuso e al riciclo degli oggetti.

ECONOMIA CIRCOLARE: UNA RIVOLUZIONE IN CORSO 1 incontro della durata di 2 ore

Incontro multidisciplinare e trasversale con un esperto, per comprendere la contemporaneità attraverso la chiave di lettura dei rifiuti e della sostenibilità ambientale. Un'analisi dei passaggi storici, culturali, normativi e tecnologici che stanno cambiando le nostre abitudini, consentirà ai ragazzi di comprendere le ragioni che stanno imponendo alla nostra società l'abbandono di modelli di produzione, consumo e smaltimento non più sostenibili e il passaggio a un'economia circolare e virtuosa in grado di garantire un utilizzo sostenibile delle risorse e dell'ambiente e favorire nuove opportunità di lavoro e occupazione per le future generazioni.

INIZIATIVA A PREMI TRIVIAL TRASH

Le classi della scuola secondaria di II grado potranno mettersi alla prova partecipando a un quiz interattivo con domande a risposta multipla sui temi della raccolta differenziata, della sostenibilità, della cittadinanza attiva e del consumo consapevole. In un unico appuntamento, durante il quale tutte le classi si conletteranno contemporaneamente utilizzando una specifica applicazione web, chi risponderà più velocemente e correttamente alle domande si aggiudicherà il premio finale.

Le classi vincitrici riceveranno come premio un buono da spendere in materiali e attrezzature didattiche.

CORSI PRELIMINARI RIVOLTI AGLI INSEGNATI

I corsi preliminari, condotti da esperti e da personale qualificato, avranno una durata di 4 ore ciascuno: i docenti possono partecipare ai singoli incontri oppure decidere di aderire a tutte e quattro le proposte. I corsi sono così strutturati:

1. Agenda 2030, obiettivi e sfide per un futuro sostenibile

Il corso si propone di offrire agli insegnanti gli strumenti per realizzare approfondimenti multidisciplinari sull'**Agenda 2030**. Attraverso l'analisi di alcuni dei principali obiettivi dell'Agenda, si offrirà una formazione trasversale sui temi della sostenibilità e dell'economia circolare mantenendo come punti fermi la crescita economica, l'inclusione sociale e, in modo particolare, la salvaguardia dell'ambiente. Il corso fornirà le basi per svolgere attività sui temi trattati, come ad esempio il calcolo dell'impronta ecologica, dell'impronta idrica, dell'Overshoot day, etc.

2. Nuove tecnologie a servizio della didattica

Questo appuntamento è finalizzato a far conoscere gli strumenti digitali utilizzabili per preparare, innovare e fornire un approccio multimediale a lezioni e moduli didattici. Tra gli argomenti: introduzione al mondo del coding, tecniche di animazione in stop motion 2D e 3D, web application interattive (Kahoot!, Thinglink, etc.) che offrono agli studenti un approccio dinamico e coinvolgente alle materie e agli argomenti trattati.

3. Decompositori per natura

Nell'incontro si prenderà in esame da vicino il mondo degli organismi decompositori, attori fondamentali del ciclo materia-energia. In un'ottica di economia circolare, i docenti potranno capire come lavorano gli organismi che permettono la decomposizione della materia organica e la formazione del compost. Si realizzeranno osservazioni e attività pratiche, prendendo in considerazione muffe, batteri e lombrichi, oltre alle modalità di costruzione e cura di un lombricaio.

4. Un riciclo fatto ad arte

Si esploreranno le molteplici tecniche creative di rielaborazione delle informazioni: ne sono esempio i lapbook, le infografiche, i libri gioco e l'art journaling, tutte modalità creative di documentazione ed elaborazione che partendo da ritagli di giornale, stampe fatte dal web, mappe concettuali e mentali, linee del tempo, disegni, riassunti visivi, permettono di creare ed estrapolare concetti e riflessioni.